

# **Spiele spielen mit dem Computer**

Tipps für Senioren



## Im Vergleich: Die wichtigsten Spielkonsolen und der PC

Nicht nur junge Leute, sondern auch Senioren tauchen mittlerweile vermehrt in die aufregende Welt der Computerspiele ein. Dabei greifen sie immer häufiger auf Spielkonsolen zurück: Das sind Computer oder computerähnliche Geräte, die in erster Linie gezielt für Videospiele entwickelt werden, darüber hinaus teilweise aber auch weitere Funktionen bieten (zum Beispiel Wiedergabe von Audio-CDs und DVDs). Dabei sind Spielkonsolen keine Erfindung der Neuzeit. Die erste Spielkonsole der Welt war die 1968 von Ralph Baer entwickelte und 1972 erschienene Magnavox Odyssey. Wir stellen Ihnen im Folgenden die wichtigsten Spielkonsolen der Gegenwart vor.

### PlayStation 3

#### **Allgemein:**

- Größe: 29 cm × 6,5 cm × 29 cm (Breite × Höhe × Länge)
- Gewicht: ca. 3,2 kg
- Energieverbrauch: je nach Verwendung zwischen 60 und 100 Watt
- Festplatten ab 160 GB
- zwei USB 2.0-Anschlüsse, HDMI- und Internetanschluss, Blue Tooth
- W-LAN

#### **Pro:**

- viele „familien- und seniorentaugliche“ Spiele
- DVD- und Blu-Ray-Player
- Bewegungssteuerung „Move“ (seit Herbst 2010)
- umfangreicher Online-Store
- Multiplayer-Spiele via Internet sind kostenlos
- nur ein Kabel für Stromversorgung
- niedriger Stromverbrauch

#### **Kontra:**

- relative teuer (ab 300 EUR)
- Zubehör sehr teuer
- keine Installation eines zweiten Betriebssystems möglich
- wenige Anschlüsse
- Spiele der PlayStation 1 und 2 können nicht mehr abgespielt werden

[http://www.youtube.com/watch?v=LQJf\\_57GSDI](http://www.youtube.com/watch?v=LQJf_57GSDI)

### Xbox 360 Slim

#### **Allgemein:**

- Größe: 27 cm x 26,4 cm x 7,5 cm (Breite × Höhe × Länge)
- Gewicht: ca 2,9 kg
- 5 USB-Anschlüsse, HDMI-Ausgang, optischer Audioausgang
- Festplatten ab 250 GB

#### **Pro:**

- günstig in der Anschaffung (ab 230 Euro)
- Zubehör günstig
- Kinect ab Winter 2010 erhältlich
- Bewegungssteuerung „Kinect“ ohne Controller
- Controller größer, dadurch besseres Handling für Senioren
- angebundene Videothek „Video on Demand“

#### **Kontra:**

- kein Blu-Ray-Player
- je nach Spielgröße müssen CDs gewechselt werden
- Wenige Party-Spiele
- Online-Modus ist kostenpflichtig
- Zwei Kabel plus großer Adapter für Stromversorgung

<http://www.youtube.com/watch?v=0D2SDIfsFuA>

## Nintendo Wii

### **Allgemein:**

- Größe: 15,7 cm x 21,5 cm x 4,4 cm  
(Breite × Höhe × Länge)
- Gewicht: 1,74 kg
- Energieverbrauch: 17 Watt (beim Spielen)

### **Pro:**

- günstige Anschaffung (ab 190 Euro)
- Viele Gemeinschaftsspiele
- Bewegungssteuerung
- Viele Sportspiele zum selbst aktiv werden
- Günstige Anschaffungskosten
- energiesparend
- platzsparend
- leicht transportabel

### **Kontra:**

- kein automatisch integriertes DVD-Abspielprogramm
- Grafik und Technik veraltet
- zusätzliche Geräte (wie z.B. „Balance Board“) sehr teuer
- nicht besonders sturzresistent im Vergleich zu anderen Konsolen

<http://www.computerbild.de/videos/Produktvorstellung-Nintendo-Wii-1184223.html>

## Nintendo DSi

### **Allgemein:**

- Größe: 25 cm x 15 cm x 6 cm  
(Breite × Höhe × Länge)
- Gewicht: 250 g
- Akku-Laufzeit (beim Spielen am Stück):  
ca. 9 Stunden

### **Pro:**

- preisgünstig
- viele Spiele für das Gedächtnis, die Logik etc.
- für unterwegs geeignet
- lange Akku-Laufzeit

### **Kontra:**

- kleines Display

<http://www.youtube.com/watch?v=FS5JS7sqNqQ>

## PlayStation Portable

### **Allgemein:**

- Größe: 20 cm x 11 cm x 12 cm  
(Breite × Höhe × Länge)
- Gewicht: 862 g
- Akku-Laufzeit (beim Spielen am Stück):  
ca. 5-8 Stunden

### **Pro:**

- gute Technik
- Filme können geschaut werden (UMD-Format)
- großes, farbiges Display

### **Kontra:**

- wenige Gedächtnisspiele
- teuer
- kurze Akku-Laufzeit

<http://www.computerbild.de/videos/Produktvorstellung-Sony-PSP-1388003.html>

## PC

### **Pro:**

- aufrüstbar
- unzählige Spiele, Online-Spiele, Casual-Games
- gute Sitzposition durch ergonomisches Sitzen  
(am Schreibtisch)

### **Kontra:**

- unbeweglich
- teuer
- hoher Stromverbrauch

## Zehn Spiele, die auch Senioren begeistern

Bei Computerspielen legen Senioren auf andere Dinge wert, als die jüngere „Gamer-Generation“. Das Trainieren beziehungsweise „fit halten“ von Körper und Geist nimmt bei den „Silver Gamern“ eine entscheidende Rolle ein. Im Folgenden finden Sie eine Liste mit zehn Spielen, die diesen Aspekt beinhalten und sich außerdem für Senioren eignen, die bisher noch keine Erfahrungen mit Computerspielen gemacht haben.



### Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging

**Genre:** Denkspiel

**Plattformen:** Nintendo DS, PC

**Hersteller:** Nintendo

Hierbei handelt es sich um eines der bekanntesten „Gehirnsport-Spiele“. Mit Übungen zu Logik, Mathematik, Gedächtnis, Wahrnehmung und Kombinationsgabe können die Spieler ihren Geist trainieren. Es handelt sich um ein sehr kurzweiliges Spiel. Über einen längeren Zeitraum befassen sich die Wenigsten mit diesem Spiel, da es hohe Konzentration erfordert. Bestreitet der Spieler mehrmals am Tag einige Übungen, sollen sich schon nach wenigen Tagen erste Erfolge einstellen. Hinzu kommt die Selbsterkenntnis, dass der Spieler sich mit seinem Kopf beschäftigt und diesem „etwas Gutes tut“. Erhältlich ist „Dr. Kawashimas Gehirn-Jogging“ sowie der Nachfolger „Dr. Kawashima: Mehr Gehirnjogging“ für den Nintendo DS und den PC.



### SingStar Schlager

**Genre:** Karaoke

**Plattformen:** Playstation 2, PlayStation 3

**Hersteller:** Sony

Bei Singstar handelt es sich um ein Karaoke-Spiel. Es gibt mittlerweile zu fast jeder Musikrichtung ein passendes SingStar. „SingStar Schlager“ erschien 2008 für die Playstation 2. Seitdem können die Spieler Hits wie „Anita“, „An der Nordseeküste“ oder „So schön kann doch kein Mann sein“ in geselliger Runde nachsingen. Wie bei allen anderen SingStar-Teilen, können die Spieler in verschiedenen Disziplinen gegeneinander antreten. Der Computer bewertet die richtige Tonlage mit Punkten. Natürlich folgt am Schluss auch eine Rangliste. 30 Lieder aus den 1960er bis 1980er Jahren stehen bereit, um stundenlangen Singspaß zu ermöglichen. Dazu nötig sind die Playstation 2 sowie die SingStar-Mikrofone.



### Start the Party!

**Genre:** Gesellschaftspiel

**Plattformen:** PlayStation 3

**Hersteller:** Sony

Mit „Start the Party!“ soll der Spielspaß in der Gruppe gefördert werden. Mit etwa 20 Spielen zwischen Geschicklichkeit, Schnelligkeit und Genauigkeit lässt sich mit „Start the Party!“ ein generationsübergreifender Spieleabend gestalten.

Für ältere Herrschaften eine willkommene Gelegenheit, um gemeinsam mit den Kindern und Enkeln mal wieder richtig ausgelassen und vergnügt zu sein. Gespielt wird mit der Playstation 3 und deren neuem Steuerungssystem Move. Damit ist gewährleistet, dass sich ältere Spieler mit Körpereinsatz bestmöglich einbringen können. So macht das Spielen nicht nur Spaß, sondern birgt auch gesundheitliche Aspekte, denn unter anderem wird die Augen-Hand-Koordination der Spieler angeregt.



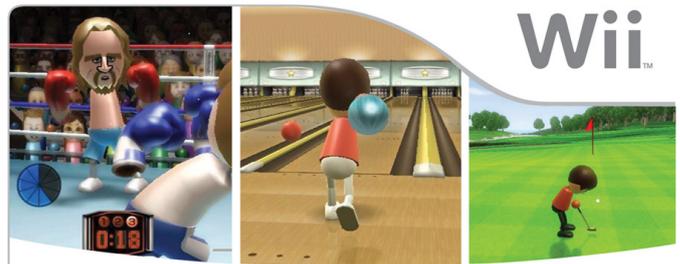
### Wii Fit Plus

**Genre:** Sportspiel

**Plattformen:**Wii

**Hersteller:** Nintendo

Die Spieler benötigen eine Nintendo Wii und das Wii Fit-Balance Board. Der Kerninhalt des Spieles besteht aus sportlichen Übungen. Um den Spieler zu motivieren, gibt es zahlreiche Funktionen. Der Spieler legt sich ein Profil an und kann so seinen individuellen Trainingsplan erstellen. Dabei gibt es nicht nur Gleichgewichts-, Ausdauer- und Muskeltraining, sondern auch Entspannungsübungen und Yoga-Einheiten. Über das Profil kann der Spieler seine Leistungen im Auge behalten und genau beobachten, ob er sich verbessert oder verschlechtert. Für das Spielvergnügen zu zweit hält Wii Fit Plus einige Übungen bereit, die mehrere Spieler gegeneinander bestreiten können.



## Wii Sports



### Wii Sports

**Genre:** Sportspiel

**Plattformen:**Wii

**Hersteller:** Nintendo

Tennis, Bowling, Golf, Baseball und Boxen – diesen fünf Sportarten können die Spieler nun auch vom Wohnzimmer aus nachgehen. Durch die Bewegungssteuerung der Nintendo Wii wird die Augen-Hand-Koordination gestärkt, außerdem das Körpergefühl und die Beweglichkeit, da der Spieler durch Bewegung der Hände und des Körpers das Spiel steuert. Des Weiteren enthält das Spiel einen Test, der die Fitness des Spielers misst. Das Spiel kann aber nicht nur zu Trainingszwecken genutzt werden, sondern auch hier können wieder mehrere Spieler gegeneinander antreten und sich in den verschiedenen Sportarten messen.



### Kororinpa

**Genre:** Geduldspiel

**Plattformen:**Wii

**Hersteller:** Nintendo

Bei diesem Spiel geht es in erster Linie um Geschicklichkeit und gute Nerven. Eine Kugel muss mithilfe der Bewegungssteuerung der Nintendo Wii durch zahlreiche Labyrinth manövriert werden. Dies ist auch für jene älteren Spieler interessant, die eventuell motorisch beeinträchtigt sind, da diese das Spielgeschehen ausschließlich per Handbewegung steuern. Da die Labyrinth immer vielschichtiger werden, mehr Fallen und Hindernisse bereithalten, steigt auch permanent die Anforderung an den Spieler. Rund 300 amüsant gestaltete Levels erwarten den Spieler und sorgen dafür, dass der Spielspaß auch über einen längeren Zeitraum erhalten bleibt.



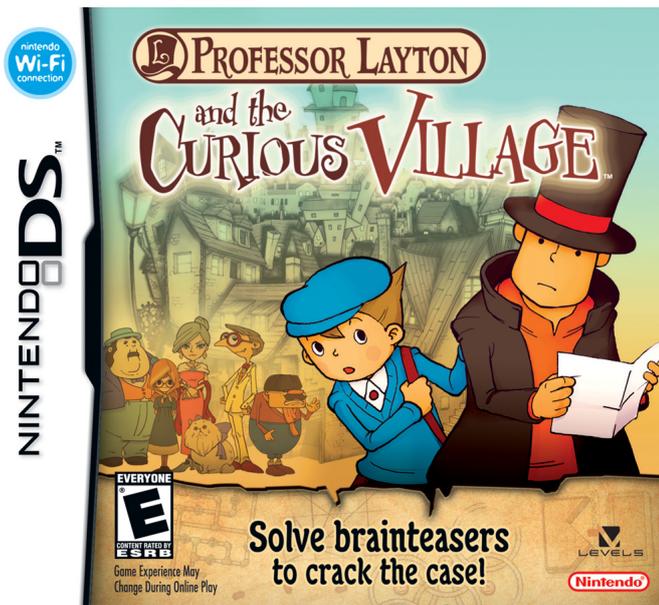
### LittleBigPlanet

**Genre:** Geschicklichkeitsspiel

**Plattformen:**Playstation 3

**Hersteller:** Sony

„LittleBigPlanet“ ist ein Jump'n'Run-Spiel, das trotz der naiven Grafik auch Senioren Spaß bereitet. Denn außer den niedlichen Spielfiguren (Sackboys), kniffligen Levels und einem ungewöhnlichen Design, wartet „LittleBigPlanet“ mit einem umfangreichen Level-Editor auf. Hier können die Spieler ihre ganz eigenen Level und Spielwelten kreieren und mit allen anderen LittleBigPlanet-Spielern teilen. Dadurch entsteht eine gigantische Ansammlung an außergewöhnlichen und kreativen Levels, die die Spieler stets vor neue Herausforderungen stellen. Erhältlich ist LittleBigPlanet für die PlayStation 3, genau wie der in Kürze erscheinende Nachfolger LittleBigPlanet 2. Dessen Level-Editor hält sogar noch umfangreichere Möglichkeiten bereit.



## Professor Layton

**Genre:** Rätselspiel

**Plattformen:** Nintendo DS

**Hersteller:** Nintendo

In dieser Spiel-Reihe dreht sich alles ums Thema Rätseln. Der Spieler begleitet den Charakter Professor Layton und dessen Gehilfen, um schwierige Fälle aufzudecken und Geheimnisse zu enthüllen. Damit das gelingt, muss der Spieler Rätsel lösen, deren Niveau nicht zu unterschätzen ist. Dies erfordert viel Konzentration und fördert das logische Denken sowie die Kombinationsgabe. Dadurch, dass die Rätsel in eine Geschichte eingebettet sind, bekommt der Spieler aber nie das Gefühl, dass er den Kopf trainiert. Der Spielspaß steht im Vordergrund. Erhältlich ist die Professor-Layton-Spielreihe für den Nintendo DS.



## Sid Meier's Civilization

**Genre:** Strategiespiel

**Plattformen:** Amiga, Atari ST, MS-DOS, Apple Macintosh, SNES, Microsoft Windows, N-Gage

**Hersteller:** MicroProse

Die Civilization-Reihe von Sid Meier gilt als der Urvater der Strategiespiele und ist bis heute eines der meistgespielten und anspruchsvollsten Spiele dieses Genres. Der Spieler führt ein komplettes Volk von der Jungsteinzeit bis in die Gegenwart und darüber hinaus. Dabei muss er sich Kriegen mit anderen Völkern stellen, fremde Länder erobern und permanent darauf achten, dass er seine Zivilisation nicht vernachlässigt. Denn er muss Religionen, Technologien, Wirtschaftsformen und vieles mehr entwickeln, damit sein Volk wächst. Runde um Runde muss sich der Spieler mit dem zähen Computergegner auseinandersetzen. Dank des gewaltigen Umfangs ist dieses Spiel für Strategen und Denker prädestiniert und bietet einige Herausforderungen. Erhältlich ist die Reihe für den PC, Teil 5 ist im September 2010 erschienen.



## Sims

**Genre:** Simulationsspiel

**Plattformen:** Windows, Mac OS, Playstation 2, Xbox, GameCube, iPhone, iPod touch

**Hersteller:** Maxis

Hierbei handelt es sich um ein Simulationsspiel. Der Spieler erstellt sich einen oder mehrere Spielfiguren, genannt Sims. Er kann ihnen ganz nach eigenem Belieben Aussehen, Kleidung und sogar Vorlieben geben. Nach Fertigstellung lässt er sie in ein Haus einziehen und begleitet die Sims fortan durch ihr virtuelles Leben. Dazu gehören arbeiten gehen, Haus einrichten, Freunde und Partner kennen lernen und Kinder bekommen. Dieses Spiel ist kein Trainingsspiel, sondern ein entspannter Zeitvertreib für ruhige Stunden. Der Spieler schaltet ab und genießt es, für die Zeit des Spieles dem Leben seines Sims beizuwohnen. Spielen kann man die Sims nicht nur auf dem PC, sondern auch auf der Playstation 2 und 3, der Xbox 360 und der Nintendo Wii. Im Frühjahr 2011 erscheint der neueste Teil der Serie: Die Sims Mittelalter.

<http://www.jetztspielen.de/blog>